Relatório SO II – Sistema de Arquivos

1. Detalhes das Estruturas utilizadas:

- Item: classe-base para os tipos de estrutura que podem ser armazenadas no sistema, possui informações que são comuns para as estruturas:

🡪 Nome: String de no máximo 86 caracteres, acompanhado da extensão nos arquivos;

🡪 Estado: Número inteiro usado para marcar o tipo de estrutura de um determinado bloco, pode ser 0 (espaço livre), 1 (diretório) ou 2 (arquivo);

🡪 Pai: Número inteiro que marca o endereço do diretório onde o item em questão está armazenado;

🡪 Criação: String de exatamente 12 caracteres que mostra o momento de criação do item, composta por Ano (4 bits) – Mês (2 bits) – Dia (2 bits) – Hora (2 bits) – Minuto (2 bits);

🡪 Permissão: Número inteiro que indica as permissões dos usuários, composto por até 3 caracteres que irão indicar os 9 bits de permissão;

- Diretório: classe que implementa a classe Item, além das informações padrões, contém os seguintes conjuntos de endereços para salvar arquivos ou outros diretórios dentro de si:

🡪 mapDir: ArrayList de números inteiros, cada inteiro armazenado representa um outro diretório salvo no sistema e que pertence a este;

🡪 mapArq: ArrayList de números inteiros, cada inteiro armazenado representa um arquivo salvo no sistema e que pertence ao diretório;

- Arquivo: classe que implementa a classe Item, além das informações padrões, possui um espaço para salvar um texto de até 400 caracteres (variável conteúdo, do tipo String).

1. Dificuldades: